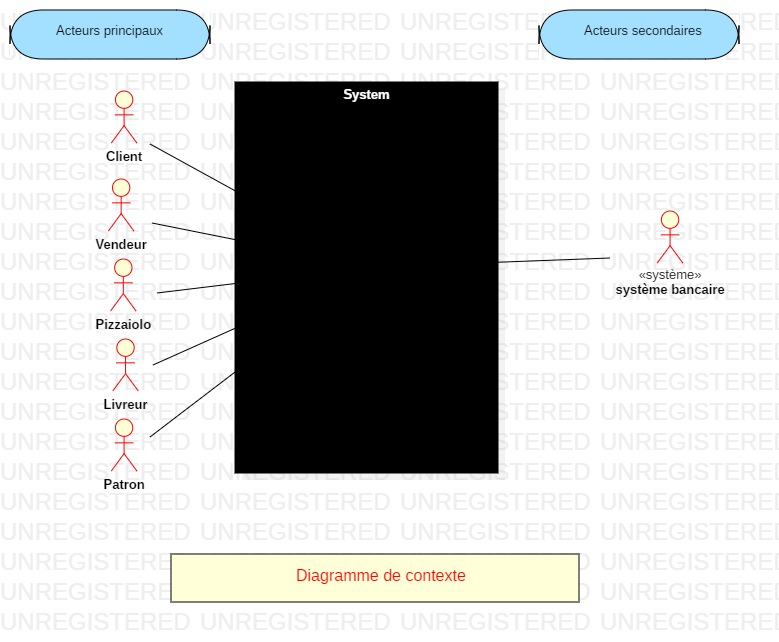
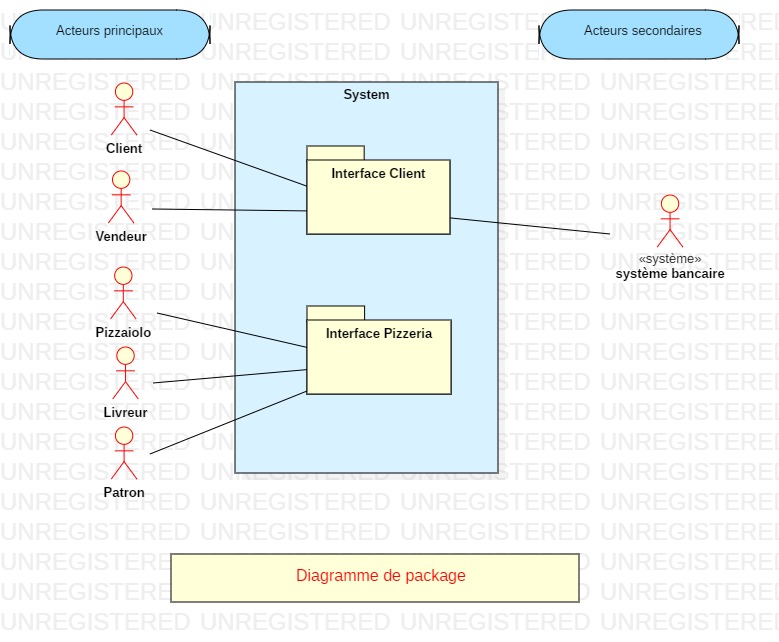
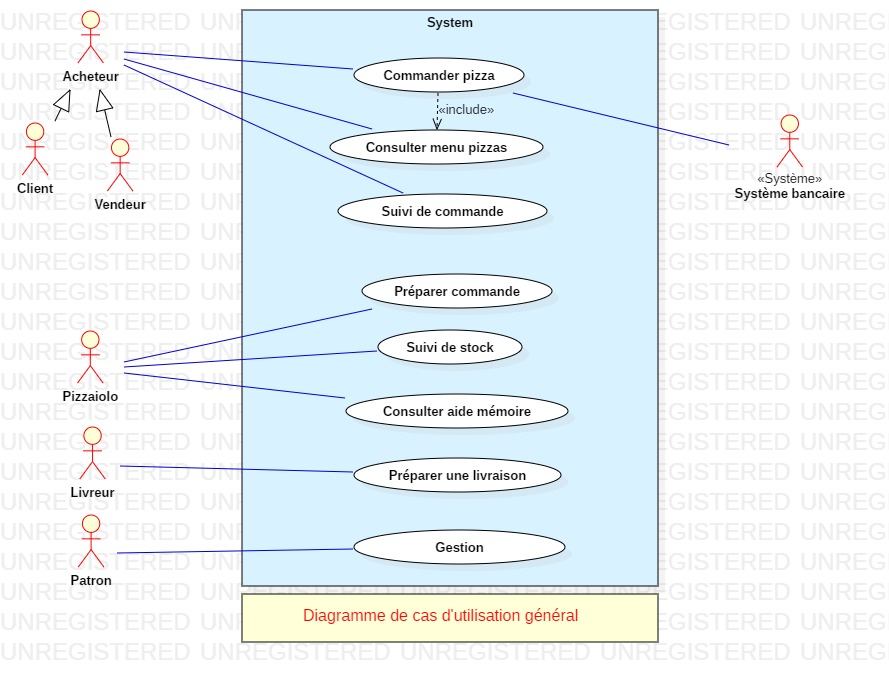
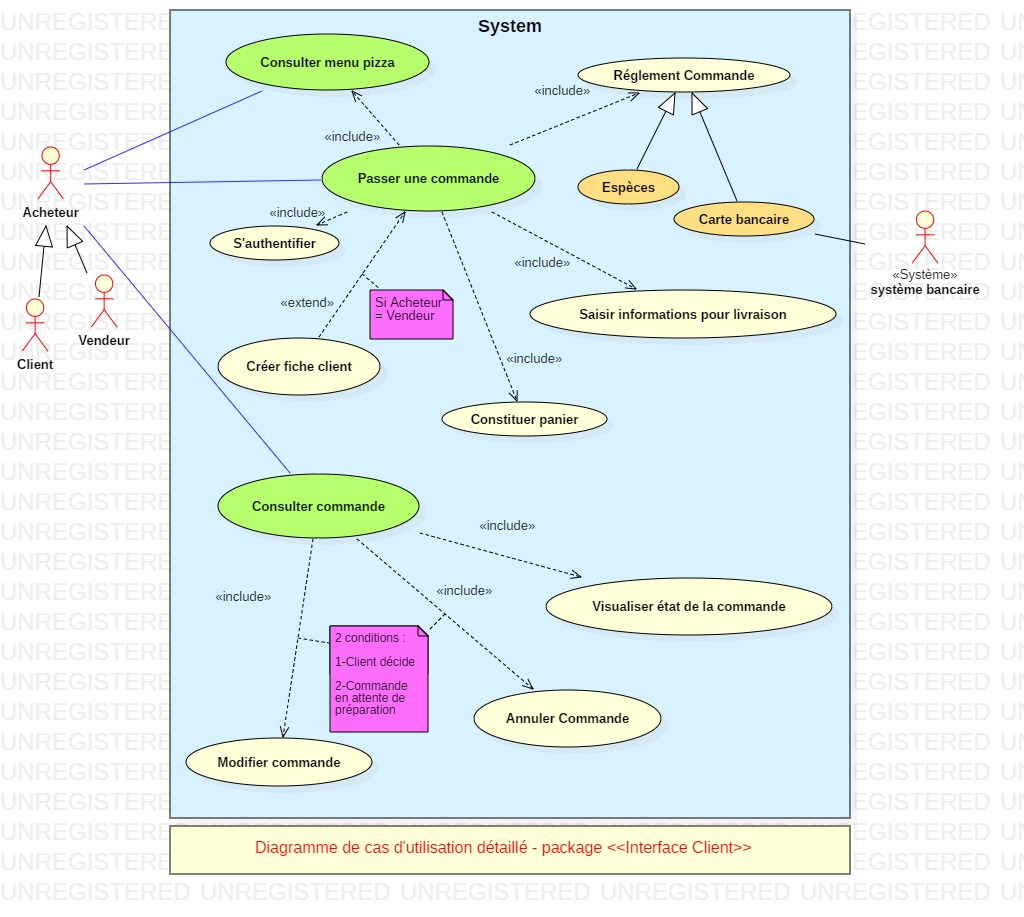
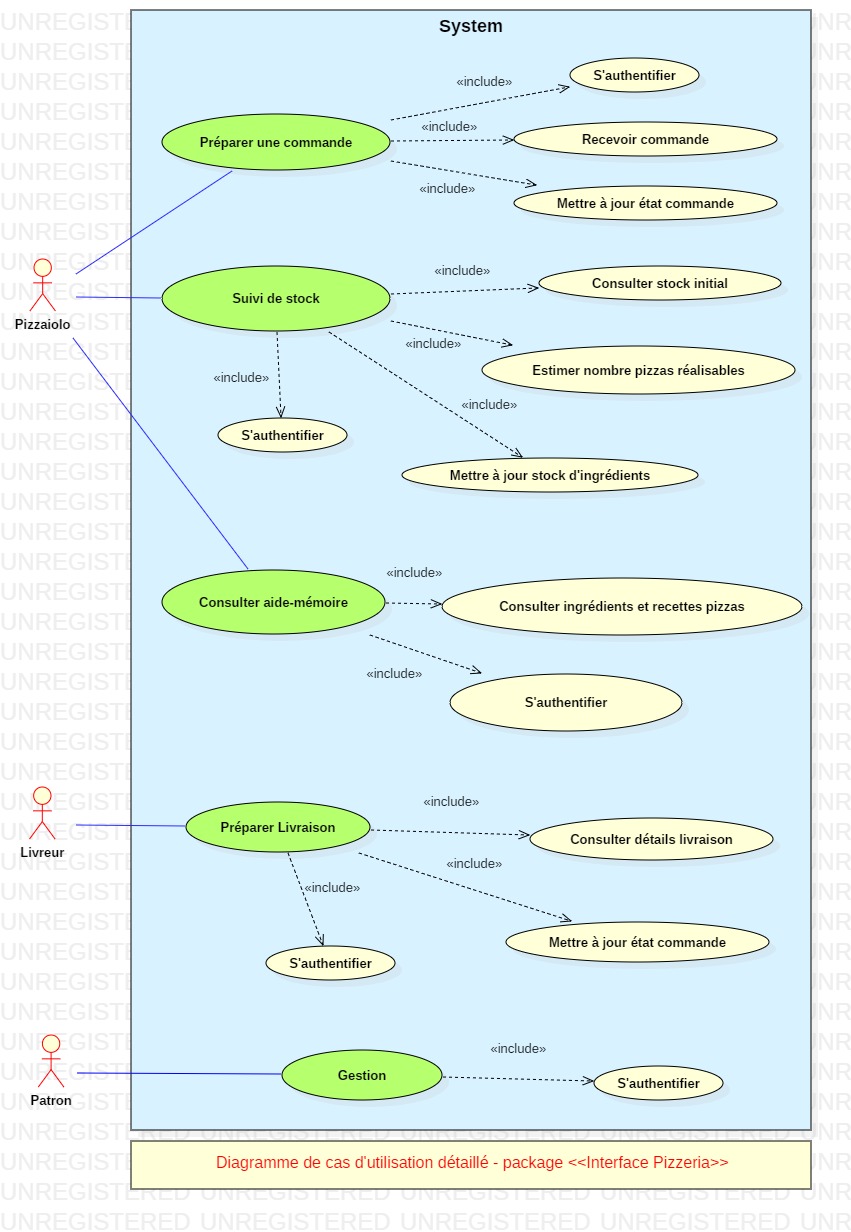
Diagramme de contexte

Diagramme de package



Diagramme de cas d'utilisation général

Diagramme de cas d'utilisation détaillé package << Interface client >>

Diagramme de cas d'utilisation détaillé package << Interface pizzeria >>

Etude descriptive des cas d'utilisation package << *Interface client >>*

*Description textuelle Consulter menu pizzas*

Identification

**Cas d'utilisation :** Consulter menu pizzas ( package << Interface client >> )

**Acteurs concernés :** Acheteur (client ou vendeur)

**Description succincte :** La consultation du menu pizza doit être possible pour un client ainsi que pour les vendeurs du groupe de pizzerias.

**Auteur :** Driss Rais

**Pré-conditions :** Aucune

**Démarrage :** L'utilisateur a demandé la page <<Consultation menu pizzas>>

Description des scénarios

Scénario nominal

1. **Le système** affiche une page contenant le menu des pizzas.
2. L'utilisateur peut sélectionner une pizza parmi celles affichées.
3. **Le système** affiche les informations détaillées de la pizza choisie.
4. L'utilisateur peut ensuite quitter cette description détaillée.
5. **Le système** retourne à l'affichage du menu des pizzas. (retour à l'étape 1)

Scénarios alternatifs

2.a L'utilisateur décide de quitter la consultation de la pizza choisie.

2.b L'utilisateur décide de quitter la consultation du menu des pizzas.

4.a L'utilisateur décide de quitter la consultation de la pizza choisie.

4.b L'utilisateur décide de quitter la consultation du menu des pizzas.

Fin et post-conditions

**Fin :** Scénario nominal : aux étapes 2 ou 4, sur décision de l'utilisateur.

**Post-conditions :** Aucun.

Compléments

**Ergonomie :**

L'affichage des pizzas doit se faire sous forme de :

* Petite photo de chaque pizza
* Nom de pizza
* Prix

et devra se faire par groupe de 10 pizzas par page.

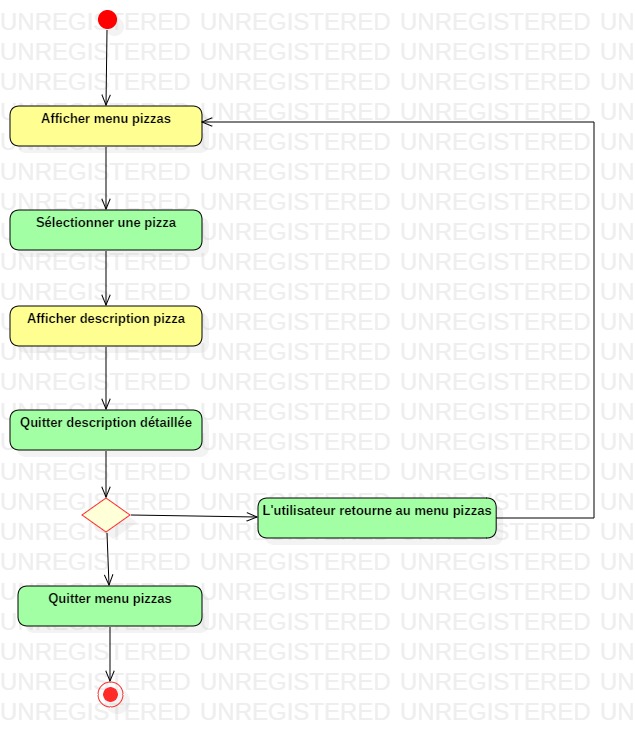
**Performance attendue :**

Le chargement de la page du menu des pizzas doit se faire en moins de 10 secondes.

**Problèmes non résolus :**

* Existe-t-il des catégories et sous catégories pour filtrer la recherche?

*Diagramme d'activité <<Consulter menu pizzas>>*



*Description textuelle Commander pizza(s)*

Identification

**Cas d'utilisation :** Commander pizza(s) ( package << Interface client >> )

**Acteurs concernés :** Acheteur (client ou vendeur)

**Description succincte :** La commande de pizza(s) doit pouvoir être utilisé en ligne via un site web, par un client et sur place ou par téléphone par les vendeurs des pizzerias. La commande comprend les pizzas demandées et le règlement de l'achat.

**Auteur :** Driss Rais

**Pré-conditions :** l'utilisateur doit être authentifié en tant que client ou vendeur (Cas d'utilisation interne « S’authentifier » )

**Démarrage :** L'utilisateur a demandé la page « Commande pizza(s) »

Description des scénarios

Scénario nominal

1. **Le système** vérifie le type d'utilisateur connecté (si vendeur ou client)
2. Si l'utilisateur est le vendeur, alors si le client souhaite s'inscrire :

* **Le système** fait appel au cas d'utilisation interne «*Créer fiche client* ».

Sinon le client peut passer une commande anonymement. (dans le cas par exemple où le client est juste un passager n'habitant pas la ville et veut donc commander une pizza sans devoir s'inscrire)

1. **Le système** affiche des informations concernant le client (si le client a décidé de s'inscrire, sinon passage directement à l'étape 4)
2. **Le système** fait appel au cas d'utilisation interne « *Constituer panier* ».
3. **Le système** fait appel au cas d'utilisation interne « *Saisir informations pour livraison* ».
4. **Le système** fait appel au cas d'utilisation interne « *Règlement de commande* ».
5. **Le système** enregistre définitivement la commande.
6. **Le système** affiche le récapitulatif de la commande.

Scénario d'exception

1.a **Le système** affiche un message d'erreur.

Il affiche « Nom d'utilisateur et/ou mot de passe incorrect(s). Veuillez réessayer ».

6.a Le règlement de la commande n'a pas réussi.

**Le système** récapitule les informations de la commande non aboutie dans un message qui est envoyé au département administratif (patron).

7.a L'enregistrement définitif de la commande n'a pas réussi .

**Le système** récapitule les informations de la commande non aboutie dans un message qui est envoyé au département administratif (patron).

Fin et post-conditions

**Fin :**

* Scénario nominal : Sur décision de l'utilisateur, après l'étape 8 (affichage du récapitulatif de la commande)
* Scénario d'exception : après le point 6 ou 7, si le règlement de la commande ou son enregistrement définitif ne réussit pas.

**Post-conditions :**

* Scénario nominal : La commande et son règlement ont été enregistrés en base de données.
* Scénario d'exception : Après l'étape 6 ou 7, si le règlement de la commande ou son enregistrement définitif ne réussit pas.

Compléments

**Ergonomie :**

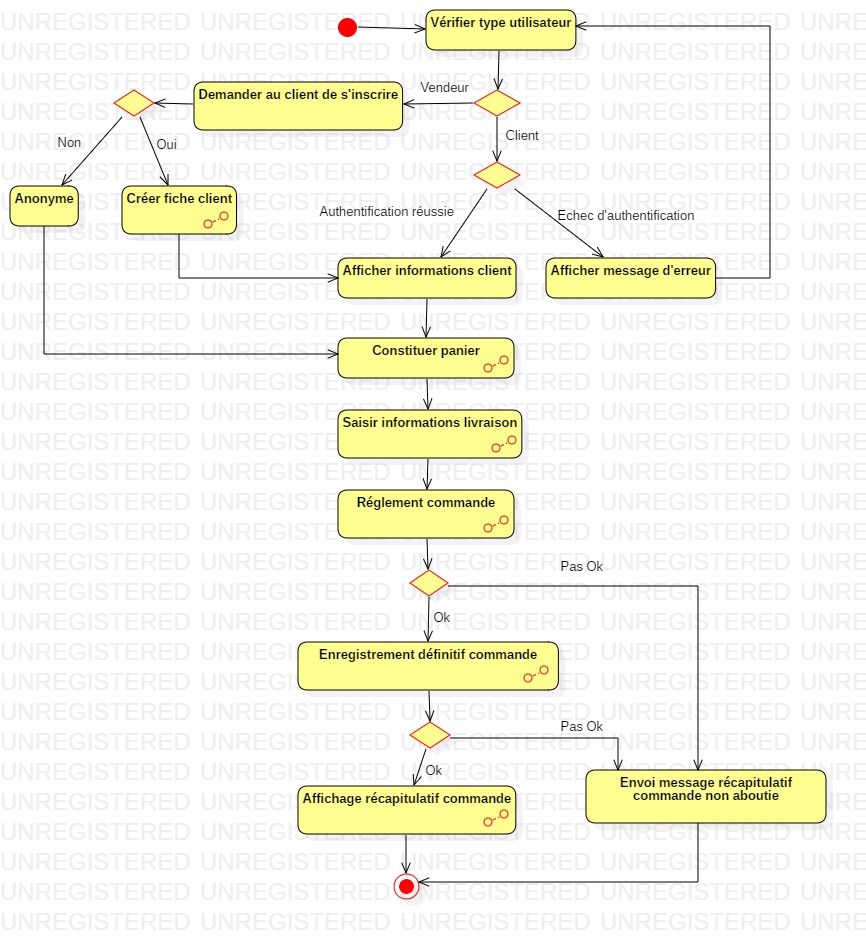
L'enregistrement d'une commande doit pouvoir se faire avec un maximum de 4 pages. Les éventuels messages aux utilisateurs doivent être fournis à l'aide de fenêtres pop-up..

**Performance attendue :**

Non communiqué

**Problèmes non résolus :**

Nous avons décrit le cas où un utilisateur est soit un vendeur, soit un client connu (indiqué par la pré-condition). Est-ce bien ainsi que cela devra fonctionner ? Serait-il envisageable de dérouler l’ensemble des actions liées à la constitution du panier avant de s’enregistrer comme client ?

Diagramme d'activité « *Commander pizzas* »

Description textuelle « *Consulter Commande* »